



Jeu d'exploration et de bossfight. Le joueur n'est pas actif dans l'affrontement mais doit esquiver le boss tout en réunissant une armée de [Pikmin]. Les faire atteindre le même niveau de gigantisme que le boss pour qu'il puisse l'affronter.

Difficultés : Esquiver le boss qui attaque le joueur + des pièges qui demandent de timer les déplacements. Les [Pikmins] suivent le joueur avec un délai et ils peuvent tomber dans les pièges et réduire l'effectif si le joueur commet des erreurs.